

Cubo di Rubik: scheda riassuntiva

Come risolverlo con il metodo a strati per principianti in 7 passaggi

Risolvere il Cubo

risolvereilcubo.it



R faccia destra

F faccia davanti

L faccia sinistra

B faccia dietro

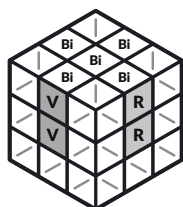
U faccia superiore

D faccia inferiore

Una lettera da sola: quella faccia fa un quarto di giro **in senso orario**, come se la guardassi di fronte. **R'** = senso antiorario, **R2** = mezzo giro. Quadratini barrati: non contano. Le lettere indicano il colore: Bi bianco, G giallo, R rosso, A arancione, Bl blu, V verde. Freccie: dove vanno i pezzi.

1 La croce bianca

BIANCO IN ALTO



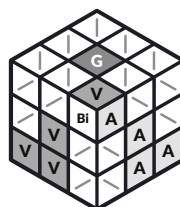
SPIGOLO IN BASSO, SOTTO IL SUO CENTRO:

F2

Porta in alto gli spigoli bianchi. Ognuno deve combaciare anche di lato con il colore del suo centro. Il resto lo fai senza algoritmo, provando.

2 Gli angoli bianchi

BIANCO IN BASSO



SEQUENZA, 1, 3 O 5 VOLTE:

R U R' U'

Porta l'angolo in alto, sopra il suo posto davanti a destra; ripeti la sequenza finché l'angolo non è al suo posto.

3 Il secondo strato



SPIGOLO VERSO DESTRA:

U R U' R' U' F' U F

SPIGOLO VERSO SINISTRA:

U' L' U L U F U' F'

Spigolo senza giallo: il suo colore frontale combacia con il centro davanti (T rovesciata).

4 La croce gialla

GIALLO IN ALTO



LINEA IN ORIZZONTALE:

F R U R' U' F'



L DIETRO A SINISTRA:

F R U R' U' F'

Guarda solo gli spigoli. Il punto diventa una L, la L una linea e la linea una croce.

5 Gli spigoli gialli



R U R' U R U2 R' U

Muovi U finché due spigoli non combaciano con il loro centro. Tienili dietro e a destra: si scambiano quello davanti e quello a sinistra. Se i due giusti sono opposti, esegui la sequenza una volta e guarda di nuovo.

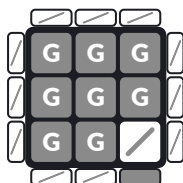
6 Posizionare gli angoli



U R U' L' U R' U' L

Porta davanti a destra l'angolo i cui tre colori corrispondono già ai centri (il giallo può essere ruotato). Ripeti finché non sono tutti al loro posto. Se non ne combacia nessuno, esegui la sequenza una volta.

7 Ruotare gli angoli



R' D' R D

Angolo ruotato davanti a destra: 2 o 4 volte, finché il giallo non è in alto. Poi muovi solo U, angolo successivo. Non ruotare mai il cubo intero.

Nel frattempo la parte inferiore sembra mescolata. È normale: dopo l'ultimo angolo torna tutto a posto.

? Ti sei bloccato?

Inquadra il tuo cubo con il [risolutore di risolvereilcubo.it](https://risolvereilcubo.it). La fotocamera riconosce i colori e vedi ogni mossa, una alla volta, su un cubo 3D.



risolutore

I centri non cambiano mai posto tra loro. È il centro a decidere il colore di ogni faccia.

Non ruotare mai il cubo intero nel mezzo di un algoritmo, soprattutto nei passaggi 2 e 7.